



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne Mini 4

De Goudmijnen

GOUD!! De verleiding is groot en velen komen om het edele metaal te bemachtigen. Maar er wordt pas aan het einde afgerekend.

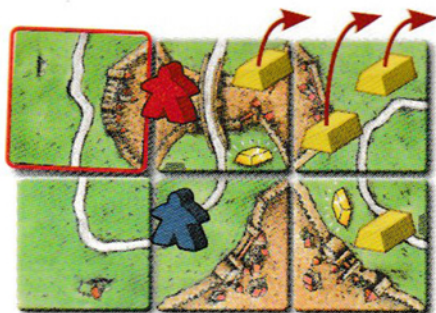
- Speelmateriaal** • 16 houten goudstaven 
• 8 landtegels met goudsymbool, aangegeven met 
• De spelregels

Voorbereiding Schud de tegels met goudsymbool door de andere landtegels. Leg de goudstaven klaar voor gebruik.

Spelverloop De spelregels van het basisspel zijn van kracht. Trekt een speler een tegel met een goudsymbool, dan past hij deze volgens de gebruikelijke spelregels aan. Daarna moet hij zowel op de zojuist gelegde tegel als 1 eraan grenzende tegel (diagonaal mag ook) 1 goudstaaf leggen (dus altijd 2 goudstaven in totaal). Het is toegestaan om een goudstaaf op een tegel te leggen waar al goudstaven liggen. Goudstaven horen niet bij een project, maar bij alle projecten op de betreffende tegel. Daarna mag de speler zoals gebruikelijk een horige op de zojuist gelegde tegel zetten.

Wordt een project afgebouwd die uit tegels bestaat waarop 1 of meer goudstaven liggen, dan worden deze verdeeld. De speler met de meerderheid in het afgebouwde project krijgt alle goudstaven die op de betreffende tegels liggen. In het geval van een weg of een stad gaat het om alle tegels die ten minste een deel van het afgebouwde project tonen. Gaat het om een klooster, dan horen het klooster zelf en de 8 omringende tegels erbij.

Blauw past de goudtegel aan. Hij legt er een goudstaaf op en één op een aangrenzende tegel.

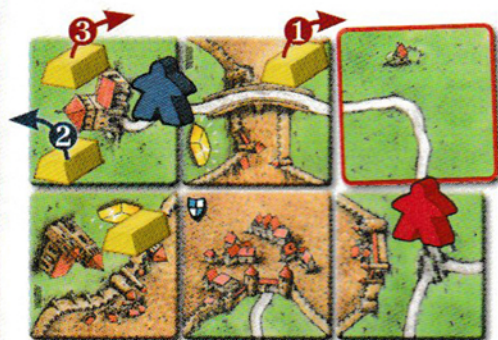


Rood bouwt zijn stad af en neemt de 3 goudstaven die erop liggen.

Houd onderstaande volgorde aan bij het aanpassen van de tegel en het verdelen van het goud: 1. Goudtegel aanpassen 2. Goudstaven neerleggen 3. Horige inzetten 4. Tellen 5. Goudstaven verdelen

Hebben meer spelers de meerderheid in een afgebouwd project of worden meer projecten tegelijkertijd afgebouwd, dan wordt het goud als volgt verdeeld: te beginnen met de actieve speler en daarna met de klok mee neemt iedere speler die op enige manier recht op een goudstaaf heeft 1 goudstaaf van het project waar hij de meerderheid heeft. Dit gaat zolang door totdat alle goudstaven van de afgebouwde projecten genomen zijn. De spelers leggen hun goudstaven open voor

Rood is aan de beurt en bouwt de weg af. **Rood** en **Blauw** hebben recht op het goud op de wegetegels. **Rood** pakt als actieve speler de eerste goudstaaf, **Blauw** neemt de tweede en **Rood** tot slot de derde.



zich op tafel. Goud dat aan het einde van het spel nog op het speelveld ligt, heeft geen waarde. Boeren verdienen geen goudstaven.

Na de eindtelling krijgen de spelers punten voor hun goudstaven. Hoe meer goudstaven een speler heeft verzameld, des te meer is elke afzonderlijke goudstaaf waard. Houd onderstaand overzicht tijdens het spelen bij de hand en verwerk de behaalde punten aan het einde van het spel op het scorespoor.

Extra, De graancirkels:

in elke mini-uitbreiding bevindt zich 1 tegel van de 7^e mini-uitbreiding "De graancirkels". Deze uitbreiding is ook met 1 tegel te spelen, maar is nog leuker met alle 6 tegels. De spelregels zijn te vinden op www.999games.nl.



© 2012 Hans im Glück
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
klantenservice@999games.nl



Goudstaven



Punten per
goudstaaf

1 – 3

1

4 – 6

2

7 – 9

3

10

en meer

4